



START

1 Tenir la position 5 secondes 	2 Tenir la position 5 secondes 	3 Marcher comme un canard 	Sauter 4 	5 Relancer le dé 	6 Tenir la position 5 secondes 		
7 Courir en arrière 	8 Tenir la position 5 secondes 	9 Tenir la position 5 secondes 	10 recule de 2 cases 	11 Marcher comme un ours 	12 Tenir la position 5 secondes 		
13 Tenir la position 5 secondes 	14 Marcher comme un crocodile 	15 retourne au départ 	16 Courir en avant 	17 Relancer le dé 	18 	19 	20 Courir en arrière
21 Tenir la position 5 secondes 	22 Tenir la position 5 secondes 	23 Sauter comme une grenouille 	24 passe 1 tour 	25 Tenir la position 5 secondes 	26 Tenir 10 secondes Contre le mur 	27 Tenir la position 5 secondes 	28 Sauter comme un lapin
29 Relancer le dé 	30 recule de 3 cases 	31 Sauter sur 1 pied 	32 Sauter à 2 pieds comme un kangourou 	33 Courir en avant 	ARRIVÉE 		

Jeu de l'oie:

Matériel : 1 dè + le plateau de jeu + des pions (un par personne)

Règle de jeu :

Le plus jeune commence.

Il lance le dè. Avance son pion du nombre de cases désignés.

Il doit ensuite faire ce qui est demandé sur la case (exemple : sauter comme un kangourou).

Le joueur suivant lance le dé. Avance son pion du nombre de cases désignés.

Et fait ce qui est demandé sur la case.

Et ainsi de suite.

Le premier arrivé à la fin à gagner.

Petit conseil

Pour les exercices de course en avant, en arrière, crocodile, saut de lapin, qui demandent un déplacement, vous pouvez leur demander de faire des tours de la table.

Bon Amusement.

Madame Julie